



INNOVATIONSRESAN: **IDEA-ÖVNING**

Idétorka?

Idétorka kan drabba alla. Här tittar vi närmare på innovationer som redan finns för att se om man kan förbättra dem på något vis. En industridesigner kallar detta för funktionsanalys. Det låter kanske svårt och jobbigt, men är ett ganska lätt och roligt sätt att få igång tankarna och ta sig ur idétorkan.

Kan göras enskilt eller i grupp.

Övningens syfte: Många innovationer är ofta en förbättring av redan existerande. Övningen är ett sätt att få idéer den vägen. Hur gör man idag? Hur kan det bli bättre? Vilka behov finns?

- 1** Välj ut en innovation att titta närmare på, kanske något du ofta använder eller bara en miljö du är i till vardags, t ex mobiltelefon, brödrost, dator, badrummet, skolan, fotboll, ridning. Om ni är fler, utse någon som antecknar medan ni spånar idéer.
- 2** Tänk nu hur du använder den här produkten, miljön eller vad du valt. Var köper du den? Vad gör du när du använder den? Anteckna allt. Exempel: Du har köpt en dator. Hur får du hem den? Var och när använder du den? Vilka sladdar kopplar du in? Hur förvarar du den när du inte använder den? Vad tycker du om utseendet? Vill du kunna ta den med dig? Gör det? Blir någon irriterad på dig för att du använder den? När då? Hur gör du dig av med den om du inte vill ha den längre?
- 3** Hur önskar du att det skulle fungera istället? Vilka är dina behov? Medan du kartlägger hur du förhåller dig till innovationen så märker du säkert saker som du tycker skulle kunna bli bättre. Men hur? Det är den stora frågan.
- 4** Nu har du skrivit ner hur du skulle vilja att det fungerade. Men hur ska det gå till rent praktiskt? Fundera inte över om dina idéer är bra eller dåliga, utan anteckna allt som dyker upp i skallen. Sortera kan du göra sedan.
Tips: Fundera om samma problem finns någon annanstans och om det sätt man löst problemet även kan användas för att lösa ditt problem.
Exempel: Du gillar inte att datorn kan förstöras om du spiller läsk på tangentbordet. Hur fungerar undervattenskameror? Kan man använda samma teknik på datorns tangentbord för att skydda det från läsk?
- 5** Sortera bland dina idéer.
Är det några som känns mer intressanta än de andra? Några idéer som du skulle vilja gå vidare med?
- 6** Hitta på och beskriv en person som ska använda den produkt eller miljö som du valt ut. Det behöver inte vara någon verklig person. Tänk dig att du är den personen. Beskriv hur du skulle vilja använda produkten eller miljön och skraddarsy efter dina påhittade behov.
Exempel: Hur skulle en artist vilja använda en dator? Vad vill en synskadad att datorn ska kunna göra? Vilka krav ställer en polarforskare på sin dator?

Tack: Tor Bonnier, industridesigner.