



FÖRVERKLIGA-ÖVNING

## Presentera din idé i Draknästet

**I en TV-serie sitter fem investerare i ett rum kallat Draknästet. Dit får entreprenörer tillträde en och en för att presentera sin affärsidé och be om riskkapital. Använd samma upplägg, men i en snällare och mer uppmuntrande grupp.**

**Övningens syfte:** Övningen tränar eleverna att presentera sin innovation och dess unika fördelar. De får också på ett lekfullt sätt känna på hur det är att be om riskkapital.

I den här lektionsövningen får eleverna visa upp sig och sina innovationer för en grupp som spelar investerare och riskkapitalister, kallade Drakarna. De har både pengar och kunskap om innovationerna. Eleverna berättar om sina idéer och hur stort kapital de behöver för att förverkliga sina innovationer. Sedan ställer drakarna frågor till eleverna och bestämmer direkt på plats om de vill satsa kapital eller inte. Drakarna investerar bara om de verkligen tror på idéerna eftersom det är deras pengar de riskerar.

### Detta behöver du:

- Maxbelopp totalt för varje investerare
- Ett rum med fem stolar
- Fem personer som kan spela investerare

Eleverna förbereder en fem minuters presentation av sin innovation. De tar med allt som kan hjälpa till att övertyga drakarna om förträffligheten i deras innovation. Det kan vara marknadsundersökning, förpackning och logotyp, prototyp eller pilot och givetvis det de lärt sig om att argumentera och övertyga.